

PHONG TRÀO

"BÌNH DÂN HỌC VỤ SỐ"

CHỦ ĐỀ **"CÙNG EM VỮNG BƯỚC AN TOÀN
TRÊN KHÔNG GIAN MẠNG"**



MỤC LỤC

A. Tổng quan phong trào

B. Các hoạt động triển khai

I. Chuyển giao & đào tạo

II. Phong trào “Cùng em vững bước an toàn trên không gian mạng”

III. Chuỗi chuyên đề tại trường

IV. Cuộc thi “Công dân số - Trí tuệ Việt”

V. Tổng kết & trao giải



A.

TỔNG QUAN

PHONG TRÀO

"BÌNH DÂN HỌC VỤ SỐ"

CHỦ ĐỀ *"CÙNG EM VỮNG BƯỚC AN TOÀN
TRÊN KHÔNG GIAN MẠNG"*



CƠ QUAN CHỈ ĐẠO



Bộ Giáo dục và Đào tạo
Vụ Giáo dục phổ thông

ĐƠN VỊ CHỦ TRÌ TRIỂN KHAI



Báo Giáo dục & Thời đại

BAN TỔ CHỨC

Trưởng BTC

- Ông Phạm Ngọc Thường - Thứ trưởng Bộ GD&ĐT

Phó Trưởng BTC

- Ông Thái Văn Tài - Vụ trưởng, Vụ Giáo dục Phổ thông, Bộ GD&ĐT
- Ông Triệu Ngọc Lâm - Tổng Biên tập, Báo Giáo dục & Thời đại

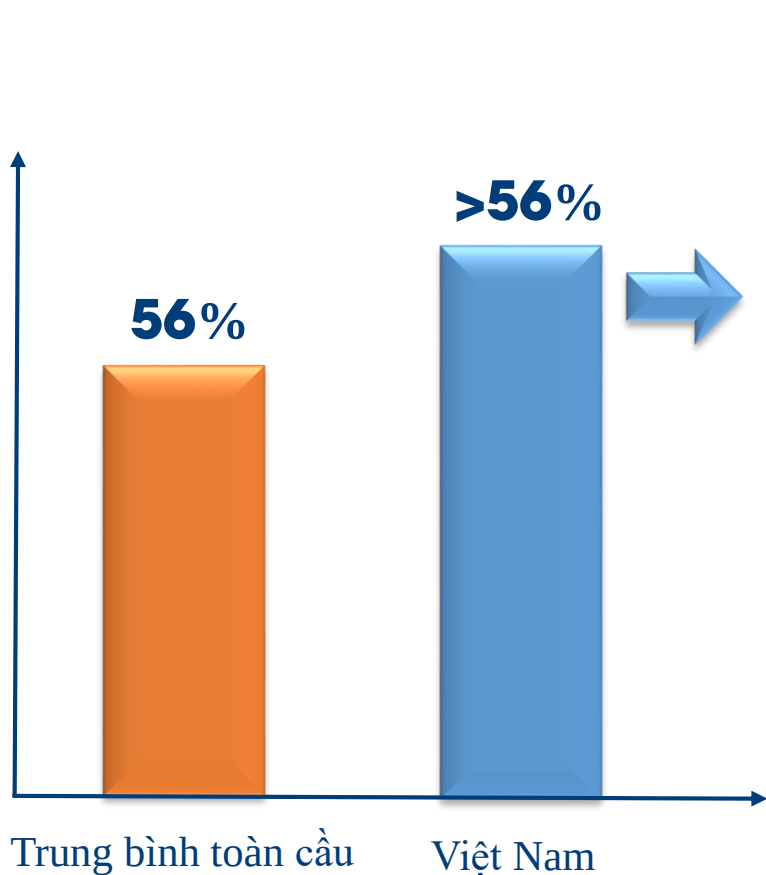
ĐƠN VỊ HỖ TRỢ CHUYÊN MÔN

Vụ Giáo dục phổ thông; Viện nghiên cứu Giáo dục phát triển tiềm năng con người;
Trung tâm nghiên cứu phát triển trẻ em và sức khỏe cộng đồng (CAC)

CÓ VẤN CHUYÊN MÔN

- Ông Lê Đình Tiến – Phó chủ tịch TW Hội Giáo dục Chăm sóc sức khỏe cộng đồng Việt nam - Nguyên thứ trưởng Bộ KH&CN
- Cô NGND.PGS.TS. BS. Nguyễn Võ Kỳ Anh – Viện trưởng Viện IPD
- GS.TS. Lê Anh Vinh – Viện trưởng Viện khoa học Giáo dục Việt Nam

I. BỐI CẢNH XÃ HỘI & GIÁO DỤC



*Nguy cơ cao hơn
mức trung bình
toàn cầu*



90% Trẻ em truy cập và sử dụng internet

70% Trẻ em Việt Nam đối mặt với những rủi ro trên không gian mạng

Dữ liệu từ Báo cáo Tác động của Viện DQ (2019) và Cục trẻ em (2022)

CON SỐ BÁO ĐỘNG

100% Trẻ em từng gặp một dạng rủi ro mạng



Tiếp xúc nội dung độc hại/phản cảm



Bị lừa đảo và đe dọa



Sử dụng 1-3 giờ/ngày



78% trẻ mong muốn được tăng cường kỹ năng tự bảo vệ

- **87.8%** trẻ từng nghe về Chương trình “Bảo vệ và hỗ trợ trẻ em”
- Chỉ **37.1%** hiểu rõ nội dung chương trình.

Khảo sát từ Cục An ninh mạng và phòng chống tội phạm sử dụng công nghệ cao (A05, Bộ Công An) - Tháng 11/2025

NHỮNG RỦI RO TRÊN KHÔNG GIAN MẠNG

1 Bắt nạt trên mạng

2 Nghiện game, mạng xã hội

3 Xâm hại tình dục qua mạng

4 Lừa đảo, tin tức giả

5 Nội dung bạo lực, khiêu dâm

KẾ THỪA & PHÁT TRIỂN TINH THẦN “BÌNH DÂN HỌC VỤ” TRONG KỶ NGUYÊN MỚI



Làm sao để trẻ em biết cách sử dụng **INTERNET** an toàn và giảm thiểu rủi ro?

II. MỤC TIÊU CỦA PHONG TRÀO

Mục tiêu chung

- **Trang bị miễn phí** kiến thức số và an toàn không gian mạng cho học sinh cả nước
- Phát huy tinh thần tự học, sáng tạo
- Rút ngắn khoảng cách số vùng miền

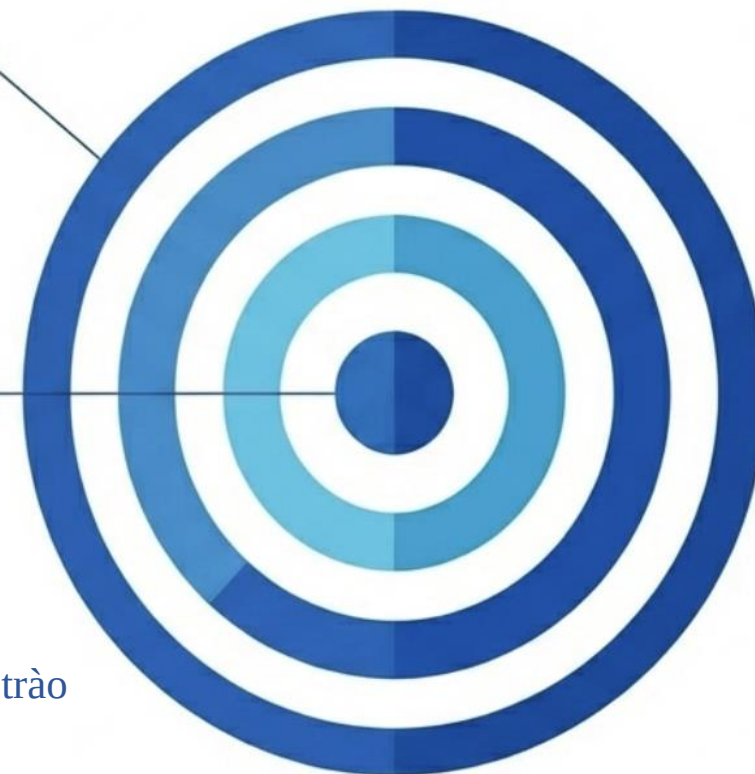
Mục tiêu cụ thể

100% Học sinh tiếp cận kiến thức cơ bản về an toàn mạng

60% Có kỹ năng giải quyết vấn đề, ứng phó những rủi ro trên mạng

34

Tỉnh/Thành triển khai phong trào



III. CĂN CỨ PHÁP LÝ

BAN CHẤP HÀNH TRUNG ƯƠNG **ĐẢNG CỘNG SẢN VIỆT NAM**
*
Số 57-NQ/TW Hà Nội, ngày 22 tháng 12 năm 2024

NGHỊ QUYẾT
CỦA BỘ CHÍNH TRỊ
về đột phá phát triển khoa học, công nghệ,
đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia

Phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số đang là yếu tố quyết định phát triển của các quốc gia; là điều kiện tiên quyết, thời cơ tốt nhất để nước ta phát triển giàu mạnh, hùng cường trong kỷ nguyên mới - kỷ nguyên vươn mình của Dân tộc.

Thời gian qua, Đảng, Nhà nước ta đã có nhiều chủ trương, chính sách đẩy mạnh ứng dụng, phát triển khoa học, công nghệ, thúc đẩy đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số, chủ động, tích cực tham gia cuộc Cách mạng công nghiệp lần thứ tư, đạt được nhiều kết quả quan trọng. Tuy nhiên, tốc độ và sự bứt phá về

Nghị quyết **57/NQ-TW** (22/12/2024) của **Bộ Chính trị** về
Đột phá phát triển khoa học, công nghệ,
đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số Quốc Gia

THỦ TƯỚNG CHÍNH PHỦ **CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM**
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc
Số: **131 /QĐ-TTg** Hà Nội, ngày 25 tháng 01 năm 2022

QUYẾT ĐỊNH
Phê duyệt Đề án “Tăng cường ứng dụng công nghệ thông tin và chuyển đổi số
trong giáo dục và đào tạo giai đoạn 2022 - 2025, định hướng đến năm 2030”

THỦ TƯỚNG CHÍNH PHỦ

Căn cứ Luật Tổ chức Chính phủ ngày 19 tháng 6 năm 2015; Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Tổ chức Chính phủ và Luật Tổ chức chính quyền địa phương ngày 22 tháng 11 năm 2019;

Căn cứ Luật Giáo dục ngày 14 tháng 6 năm 2019;

Căn cứ Luật Công nghệ thông tin ngày 29 tháng 6 năm 2006;

Căn cứ Nghị quyết số 44/NQ-CP ngày 09 tháng 6 năm 2014 của Chính phủ ban hành Chương trình hành động của Chính phủ thực hiện Nghị quyết số 29-NQ/TW ngày 04 tháng 11 năm 2013 Hội nghị lần thứ tám Ban Chấp hành Trung ương khóa XI về đổi mới căn bản, toàn diện giáo dục và đào tạo, đáp

Quyết định **131/QĐ TTg** (25/01/2022) của **Thủ tướng Chính phủ** Phê duyệt Đề án “Tăng cường ứng dụng CNTT và chuyển đổi số trong giáo dục và đào tạo giai đoạn 2022–2025, định hướng đến năm 2030”

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập - Tự do - Hạnh phúc

Số: 02 /2025/TT-BGDĐT

Hà Nội, ngày 24 tháng 01 năm 2025

THÔNG TƯ

Quy định Khung năng lực số cho người học

Căn cứ Luật Giáo dục ngày 14 tháng 6 năm 2019;

Căn cứ Luật Giáo dục đại học ngày 18 tháng 6 năm 2012 và Luật sửa đổi, bổ sung một số điều của Luật Giáo dục đại học ngày 19 tháng 11 năm 2018;

Căn cứ Luật Giáo dục nghề nghiệp ngày 27 tháng 11 năm 2014;

Căn cứ Nghị định số 86/2022/NĐ-CP ngày 24 tháng 10 năm 2022 của Chính phủ quy định chức năng, nhiệm vụ, quyền hạn và cơ cấu tổ chức của Bộ Giáo dục và Đào tạo;

Theo đề nghị của Vụ trưởng Vụ Giáo dục Đại học,

Bộ trưởng Bộ Giáo dục và Đào tạo ban hành Thông tư quy định Khung năng lực số cho người học.

BỘ GIÁO DỤC VÀ ĐÀO TẠO

CỘNG HÒA XÃ HỘI CHỦ NGHĨA VIỆT NAM
Độc lập – Tự do – Hạnh phúc

Số: **5142**/BGDĐT-GDPT

V/v phối hợp triển khai Phong trào “Bình dân học vụ số” với chủ đề “Cùng em vững bước an toàn trên không gian mạng”

Hà Nội, ngày **05** tháng 8 năm 2026

Kính gửi:

- Các Sở Giáo dục và Đào tạo;
- Báo Giáo dục và Thời đại.

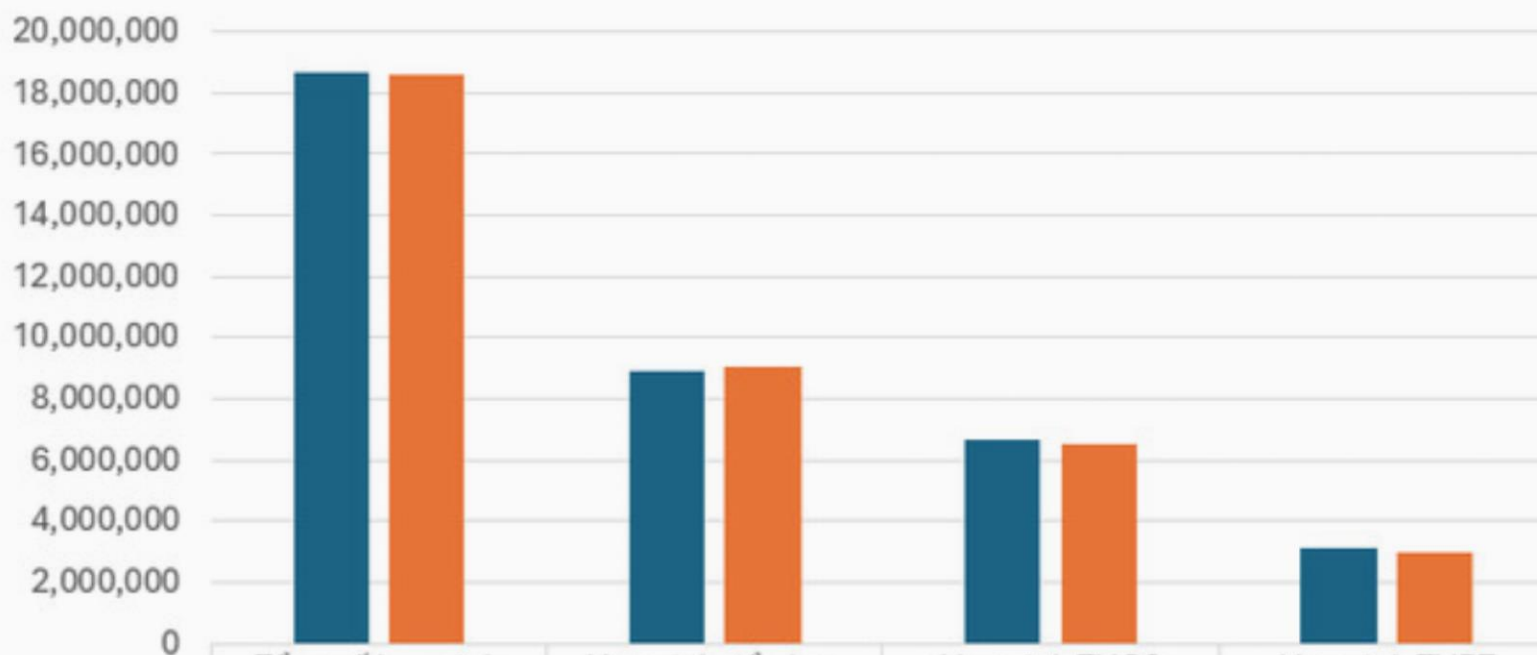
Thực hiện Nghị quyết số 57-NQ/TW ngày 22/12/2024 của Bộ Chính trị về đột phá phát triển khoa học, công nghệ, đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số quốc gia; Kế hoạch số 953/KH-BGDĐT ngày 10/7/2025 về việc triển khai phong trào thi đua “Cả nước thi đua đổi mới sáng tạo và chuyển đổi số” và Phong trào “Bình dân học vụ số” ngành Giáo dục, theo chức năng, nhiệm vụ, Báo Giáo dục và Thời đại thực hiện chủ đề “Cùng em vững bước an toàn trên không gian mạng” giai đoạn 2026 -

Thông tư số **02/2025/TT-BGDĐT** ngày 24/1/2025 của **Bộ Giáo dục và Đào tạo** ban hành quy định Khung năng lực số cho người học

Quyết định số **5142/Bộ GDĐT-GDPT** của **Bộ Giáo dục và Đào tạo** phê duyệt Kế hoạch số **487/KH-GDĐT** về việc triển khai phong trào “Bình dân học vụ số” với chủ đề “Cùng em vững bước an toàn trên không gian mạng” được triển khai trên **Toàn quốc**

IV. ĐỐI TƯỢNG TIẾP CẬN

Biểu 2. Học sinh phổ thông năm học 2024-2025



18.656.512

Tổng số học sinh



8.882.864

Học sinh Tiểu học

6.656.888

Học sinh THCS

B. CÁC HOẠT ĐỘNG TRIỂN KHAI



Hoạt động	Chi tiết	Tháng 8	Tháng 9	Tháng 10	Tháng 11	Tháng 12	Tháng 1	Tháng 2	Tháng 3
Lễ Chuyển giao & Hội thảo đào tạo	TP. HN; TP. HCM								
Hội thảo đào tạo	Các tỉnh khác								
Phong trào "Bình dân học vụ số"	HỌC TRỰC TUYẾN: binhdanhocvuso.ai.vn		Mở thử thách theo tuần						
Chuyên đề sinh hoạt dưới cờ	Tổ chức tại các trường học								
CUỘC THI "CÔNG DÂN SỐ - TRÍ TUỆ VIỆT" - Thi cá nhân	Thi CẤP TRƯỜNG								
	Thi CẤP TỈNH/TP								
	Thi VÒNG CHUNG KẾT QUỐC GIA								
CUỘC THI "CÔNG DÂN SỐ - TRÍ TUỆ VIỆT" - Thi tập thể	Vòng SƠ LOẠI								
	Vòng KHÁM PHÁ								
Lễ Tổng kết & Trao giải	Thi tập thể - Vòng Audition Trao giải Thi cá nhân và Thi tập thể Tri ân các đơn vị (Sở/trường)								

I. LỄ CHUYỂN GIAO & HỘI THẢO ĐÀO TẠO GIÁO VIÊN CẤP SỞ



Thời gian: Tháng 08 – Tháng 10/2026

Mục tiêu

- Thống nhất nhận thức: Giúp lãnh đạo các Sở Giáo dục và cán bộ nòng cốt hiểu rõ sứ mệnh, ý nghĩa của phong trào đối với công cuộc chuyển đổi số Quốc gia.
- Xây dựng đội ngũ "hạt giống", đảm bảo họ đủ năng lực để triển khai
- Cam kết hành động đến tất cả học sinh các trường

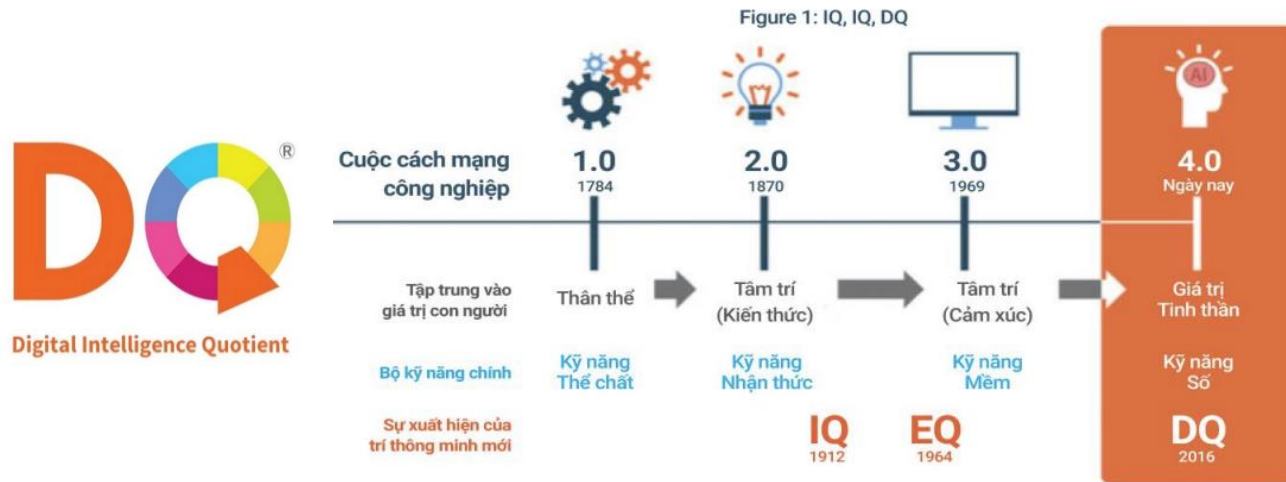
Thành phần tham dự:

- Đại diện Bộ GD&ĐT
- Đại diện Sở GD&ĐT
- Đại diện các Ban VH-XH
- Hiệu trưởng các trường trên địa bàn



II. PHONG TRÀO “CÙNG EM VỮNG BƯỚC AN TOÀN TRÊN KHÔNG GIAN MẠNG”

Thông qua Chương trình học tập trực tuyến “Người hùng DQ” | Thời gian: Tháng 09 – Tháng 11/2026



“Trí thông minh kỹ thuật số (DQ) là một trí thông minh mới được khám phá trong kỷ nguyên số 4.0.”

- Đề xuất bởi Viện DQ Hoa Kỳ, áp dụng toàn cầu từ 2016.
- Căn cứ phát triển chương trình Người hùng DQ tại Việt Nam.
- Khung Năng lực số của DQ đáp ứng được nhiều nội dung trong Khung năng lực số của Việt Nam.



HỘI ĐỒNG THẨM ĐỊNH



Cố PGS.TS.NGND. Nguyễn Võ Kỳ Anh

Viện trưởng Viện Nghiên cứu giáo dục phát triển tiềm năng con người IPD



GS.TS. Lê Anh Vinh

Viện trưởng Viện khoa học Giáo dục Việt Nam



PGS.TS. Chu Cẩm Thơ

Trưởng ban Ban nghiên cứu đánh giá giáo dục Viện Khoa học giáo dục Việt Nam



TS. Đào Trung Hiếu

Chuyên gia tội phạm học Bộ công an



TS.BS. Phạm Thị Mai Chi

Phó Viện trưởng Viện nghiên cứu giáo dục phát triển tiềm năng con người IPD



Ths. Nguyễn Thị Nhỏ

Phó Viện trưởng Viện nghiên cứu giáo dục phát triển tiềm năng con người IPD

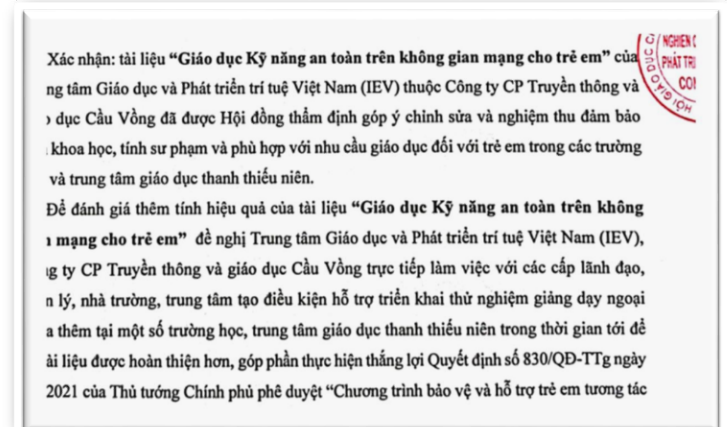
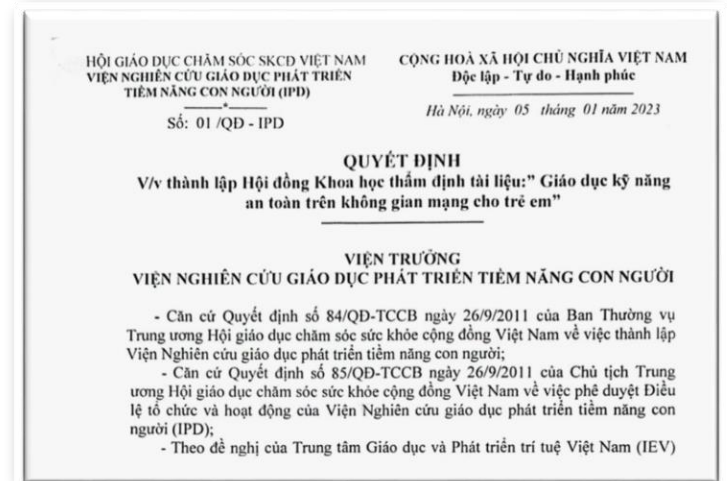


Ths. Bùi Kim Tuyến

Phó Viện trưởng Viện nghiên cứu giáo dục phát triển tiềm năng con người IPD

ĐÁNH GIÁ CỦA HỘI ĐỒNG THẨM ĐỊNH & BAN CỔ VẤN

*“Tài liệu chương
trình Giáo dục kỹ
năng an toàn trên
không gian mạng
cho trẻ em đảm bảo
tính **khoa học**, tính
sự phạm và **phù
hợp với nhu cầu
giáo dục** đối với trẻ
em trong các trường
học và trung tâm
giáo dục...”*



 Trang bị miễn phí 8 kỹ năng số cơ bản trên nền tảng trực tuyến <https://binhdanhocvuso.ai.vn>



Quản lý thời gian tiếp xúc màn hình

Khả năng quản lý và tự chủ thời gian tiếp xúc, tham gia các hoạt động trực tuyến.



Quản lý an ninh mạng

Khả năng bảo vệ dữ liệu cá nhân bằng cách đặt mật khẩu mạnh và kiểm soát các cuộc tấn công, lừa đảo trên mạng.



Quản lý quyền riêng tư

Khả năng xử lý thận trọng thông tin cá nhân được chia sẻ trực tuyến để bảo vệ tính riêng tư.



Danh tính công dân kỹ thuật số

Khả năng xây dựng và quản lý danh tính trực tuyến, ngoại tuyến lành mạnh, toàn vẹn.



Cảm thông kỹ thuật số

Khả năng đồng cảm và cảm thông với nhu cầu và cảm xúc trực tuyến của bản thân và người khác.



Quản lý bắt nạt trên mạng

Khả năng phát hiện và giải quyết thông minh những tình huống khủng bố trên mạng.



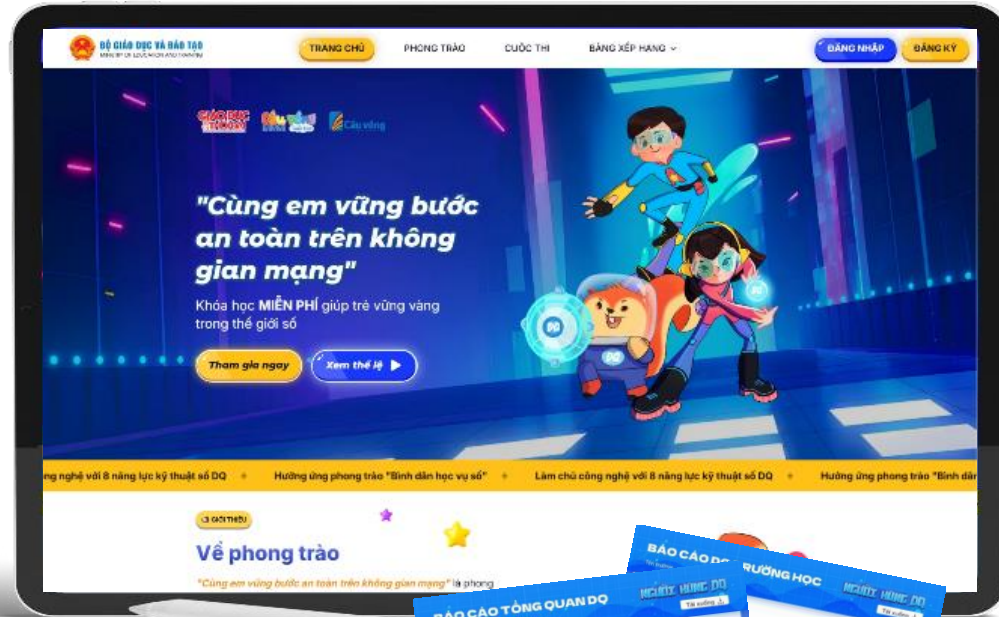
Tư duy phản biện

Khả năng phân biệt đánh giá thông tin hoặc nội dung đúng hay sai, tốt hay độc hại.

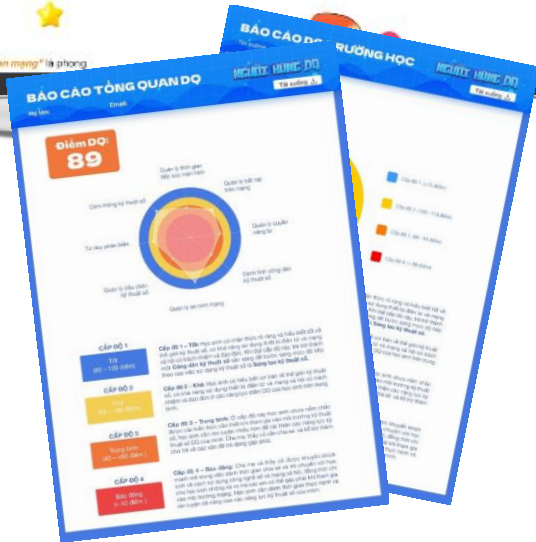


Quản lý dấu chân kỹ thuật số

Khả năng hiểu được bản chất, hậu quả thực tế và biết cách quản lý lịch sử kỹ thuật số.



**NGƯỜI
HÙNG
DQ**



<https://binhdanhocvuso.ai.vn>

Phương pháp học: TRÒ CHƠI HOÁ

Học mà chơi, chơi mà học giúp trẻ dễ dàng tiếp thu kiến thức, ghi nhớ và hứng thú học tập.



*Series hoạt hình sinh
động với đồ họa đặc sắc*



*Trò chơi tương tác
hấp dẫn*



*Trắc nghiệm tình huống
đa dạng*

Đánh giá kết quả học

Báo cáo **Điểm DQ** chi tiết cho cha mẹ và nhà trường:

- Cấp độ rủi ro trong không gian mạng
- Rủi ro đã/đang gặp phải và giải pháp hỗ trợ

III. CHUỖI CHUYÊN ĐỀ

Chủ đề “Cùng em vững bước an toàn trên không gian mạng” | Thời gian: Tháng 10 – Tháng 11/2026

Phạm vi: Triển khai tại các trường học

Mục tiêu

- **Lan tỏa tinh thần:** Tạo không khí thi đua sôi nổi, biến việc học tập kỹ năng số thành nhu cầu tự thân của mỗi giáo viên, học sinh và phụ huynh.
- **Cam kết hành động:** Đảm bảo tất cả học sinh của trường hoàn thành việc trang bị 8 kỹ năng số



IV. CUỘC THI “CÔNG DÂN SỐ - TRÍ TUỆ VIỆT”

Phạm vi: Toàn quốc

Thời gian:

- Thi cá nhân: Tháng 12/2026 – Tháng 02/2027
- Thi tập thể: Tháng 10/2026 – Tháng 03/2027

Mục tiêu

- **Tạo sân chơi bổ ích** cho các em học sinh giao lưu học hỏi và thể hiện sự hiểu biết, nhận thức và tư duy của bản thân về các rủi ro trên không gian mạng.
- **Kiểm chứng hiệu quả:** Đánh giá thực chất mức độ tiếp thu và vận dụng kiến thức số của các đối tượng tham gia.



THI CÁ NHÂN



CẤP TRƯỜNG

Mỗi trường chọn **50 học sinh** vào vòng cấp tỉnh/TP



CẤP TỈNH/TP

Mỗi tỉnh/TP chọn **100 học sinh** vào vòng Chung kết



VÒNG CHUNG KẾT QUỐC GIA

Chọn ra **100 học sinh** đạt giải & **5 trường** mỗi tỉnh/TP có SL học sinh tham gia đông và đạt kết quả cao

THI TẬP THỂ



VÒNG SƠ LOẠI

- Biên đạo nhảy múa trên nền nhạc ca khúc chủ đề Người hùng DQ
- Chọn ra **50 tiết mục** vào vòng Khám phá



VÒNG KHÁM PHÁ

- Lượt 1 - Đào tạo 2 buổi online & thi sáng tác nhạc dùng AI
Chọn **10 đội** vào Lượt 2
- Lượt 2 - Biên đạo nhảy múa trên nền nhạc ở lượt 1
Chọn **5 đội** vào Vòng Audition



VÒNG AUDITION

- **5 đội** biểu diễn tại Lễ tổng kết
- Chấm điểm & Chọn tiết mục đạt giải

V. CHUNG KẾT THI TẬP THỂ, TỔNG KẾT & TRAO GIẢI

Thời gian: Tháng 03/2027

Nội dung

- Thi chung kết tập thể - Vòng Audition
- Trao giải Thi cá nhân và Thi tập thể
- Tri ân các đơn vị (Các Sở Giáo dục, các trường học)



Trân trọng cảm ơn!

BTC PHÒNG TRÀO “ BÌNH DÂN HỌC VỤ SỐ ” VỚI CHỦ ĐỀ
“ CÙNG EM VỮNG BƯỚC AN TOÀN TRÊN KHÔNG GIAN MẠNG ”

🌐 Website: binhdanhocvuso.ai.vn ☎ Hotline: 086 689 0468

✉ Email: btc@binhdanhocvuso.ai.vn / lelong@binhdanhocvuso.ai.vn

